

東予ライオンズクラブ 結成60周年記念 スポフェスinビバスポルティアSAIJO

時間				
9:15~		集合アナウンス		
9:25~		入場・整列（一同礼）		
9:30~		開会宣言	東予ライオンズクラブ会長	オカダ タツゾウ 岡田 達三
9:32~		国歌斉唱	1番	
9:34~		開会の言葉	60周年記念実行委員長	カネコ ヨシヒサ 金子 義久
9:40~		選手宣誓	各団体代表 3名	
9:42~		注意事項・集合場所等の説明		
		退場後の待機位置の指示		
9:45~		準備運動	バスケット	
9:58~		退場		

		競技名	準備物	競技時間	準備時間
10:00~	種目1番	長縄飛び	長縄・ストップウォッチ・笛	18分	7分
	10:25	1チーム15名 x 2チーム x 3団体	3分間 x 6回（1チームづつ）		
		低学年15名・高学年15名			

10:25~	種目2番	玉入れ（低学年用・未就学児）	玉入れ籠、玉 3セット・笛	5分	5分
	10:37	玉の数（スコア）		2分	

10:37~	種目3番	追いかけて玉入れ	玉入れ籠、玉 3セット・笛	9分	6分
	10:52	1チーム20名 x 3チーム x 3団体	3分間 x 3回（逃げる籠交代）		

10:52~	種目4番	ムカデ競争	ムカデゴム 6セット	12分	8分
	11:12	1チーム24名 x 2チーム（6チーム）	ゴールテープ・バトン3・笛		
		1組4人 x 6組 x 2チーム x 3団体	*片道1分予想（?M）		

11:12~	種目5番	シークレット競技	バトン6・ゴールテープ・笛	6分	4分
	11:22	各チーム6名 x 2チーム x 3団体			

11:25~		昼食			
--------	--	----	--	--	--

12:45~		愛媛プロレスによるアトラクション	3m以上の脚立	15分	
--------	--	------------------	---------	-----	--

13:00~	種目6番	エアボンブ風船爆破合戦	空気入れ4+1・風船8+α・笛	10分	5分
	13:15	1チーム10名 x 2チーム x 3団体	5分 x 2回		

13:15~	種目7番	しっぽ取りフィールドアタック	各自はちまき	9分	6分
	13:30	1チーム（調整人数） x 3チーム x 3団体	ストップウォッチ・笛		
		（1年生・2年生・3年生で各1チーム）	3分 x 3回		

13:30~	種目8番	綱引き	綱引き綱3・笛	15分	5分
	13:50	1チーム30名 x 2チーム x 3団体	5分 x 3回		

13:50~	種目10番	借り人競争	借り人カード・コーン	15分	5分
	14:10	1チーム2名 x 10チーム x 3団体	ゴールテープ・笛		
		1チーム2名 x 3団体 = 6人	1.5分 x 10回		

14:10~	第10種目	対抗リレー	バトン6・ゴールテープ・笛	5分	5分
	14:20	1チーム6名 x 2チーム x 3団体			

14:23~		集合アナウンス			
14:24~		開会時の場所に整列（一同礼）			
14:25~		閉会の言葉	東予ライオンズクラブ第一副会長	コウヤマ ホウシ 高山 泰司	
14:30~		結果発表・順位賞・記念品 授与	60周年記念大会長	セキノ クニオ 関野 邦夫	
14:35~		閉会宣言	東予ライオンズクラブ第二副会長	モリグチ ユースオ 守口 泰男	
		記念撮影			

剣道

	団体名	当日代表者	6年生	5年生	4年生	3年生	2年生	1年生	合計
1	建武館	田中 崇夫	1	2	3	3	0	1	10
2	吉岡剣道会	(安藤 恵子)	2	2	5	1	0	0	10
3	丹原町剣道連盟	越智 大樹	3	0	1	0	2	0	6
4	楠河剣道会	(松木 裕)	0	1	2	0	1	1	5
5	壬生川剣道会	戒田 純章	3	2	2	0	1	1	9
6	周布剣道会	山下 大介	3	0	7	0	4	3	17
7	西条武徳殿	川上 誉史	2	1	4	8	3	1	19
			14	8	24	12	11	7	76

ソフト

	団体名	当日代表者	6年生	5年生	4年生	3年生	2年生	1年生	合計
1	東予東		8	4	3	4	4	2	25
2	国安		2	6	8	3	0	1	20
3	楠河		5	6	5	0	1	0	17
4	TTY		1	5	1	4	2	0	13
5	中川		4	5	1	0	0	0	10
			20	26	18	11	7	3	85

バスケ

	団体名	当日代表者	6年生	5年生	4年生	3年生	2年生	1年生	合計
1	バスケット		25	11	16	8	11	10	81
			25	11	16	8	11	10	81

東予運動公園

キッチンカー出店場所
(役員・ボランティア駐車場)

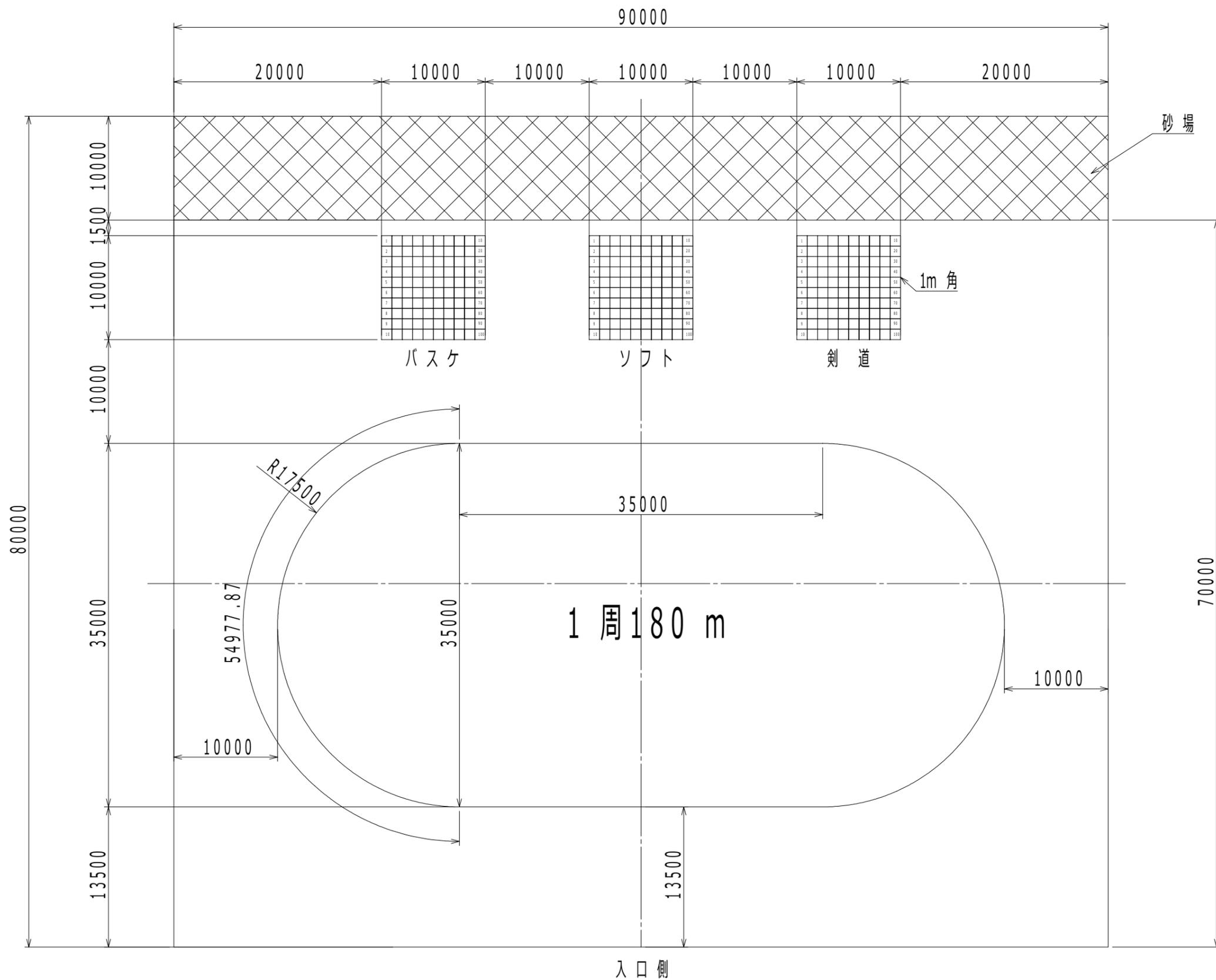


【東予運動公園】

- ピバ・スポルティア SAIJO
- テニスコート
- 球技場
- 野球場
- 多目的広場
- プール

【周辺施設】

- 東予体育館 AED
- AED AED 設置場所



△	2023年3月24日	第三角法 3RD Angle Projection	DIM IN mm	尺度 1/400 NTS	作成年月日 * / * / *	照合 *	設計 *	検認 *	作成	出図先	*	図面名称 レイアウト案 東予LC結成60周年記念事業スポフェスinピバスポルティア
△	2023年5月24日									図面番号		
△	*									第一工場 愛媛県西条市今在家1404 Tel 0898-65-4613		
△	*									第二工場 愛媛県西条市今在家1055 Fax 0898-65-5977		
										有限会社フジ製作所		

NO.	0	種目名	準備体操（開会式）				
出場者	全 員			時間	15分	得点	なし
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>入場門</p> <p>○</p> <p>○</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>開会式指揮者</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>退場門</p> <p>○</p> <p>○</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: center; margin-top: 20px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 0 10px;">バスケ</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 0 10px;">ソフト</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 0 10px;">剣道</div> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 20px;"> <p>入口</p> </div>							
準備物	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>						
諸注意・指示事項	<p>■ 9：30 開会式開始</p> <p>※開会式後に全体で準備運動（5分から10分程度）</p> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>						
賞品							

NO.	1	種目名	長縄跳び			
出場者	各チーム15名×2チーム (低学年15名・高学年15名)		時間	20分	得点	あり
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>入場門</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>バスケット ソフト 剣道</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>退場門</p> </div> </div> <p style="text-align: center; margin-top: 20px;">入口</p>						
準備物	長縄 1本					
	ストップウォッチまたはタイマー					
諸注意・指示事項	※①はメイン審判					
	②③は跳んだ数を計数					
	■ 3分間の間に何回跳ぶことができるか合計回数					
	何回ひっかってもOK					
	各チーム低学年、高学年と行う					
賞品						

入場門

退場門

バスケット ソフト 剣道

参加者待機場所

①

②

③

長縄

入口

長縄 1本

ストップウォッチまたはタイマー

※①はメイン審判

②③は跳んだ数を計数

■ 3分間の間に何回跳ぶことができるか合計回数

何回ひっかってもOK

各チーム低学年、高学年と行う

順番は①バスケット→②ソフト→③剣道（各低学年のあと各高学年）

※縄を回す人は各団の大人から選出

※各チーム2列（低学年高学年各1列）で入場後待機場所にて待機

賞品

NO.	2	種目名	玉入れ（低学年用）								
出場者	各チーム低学年（未就学児も可）			時間	10分	得点	なし				
<div style="text-align: center;"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">バスケ</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">ソフト</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">剣道</td> </tr> </table> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>入場門</p> <p>○</p> <p>○</p> </div> <div style="text-align: center;"> </div> <div style="text-align: center;"> <p>退場門</p> <p>○</p> <p>○</p> </div> </div> <div style="text-align: center;"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 100%; text-align: center;">入口</td> </tr> </table> </div> </div>								バスケ	ソフト	剣道	入口
バスケ	ソフト	剣道									
入口											
準備物	玉入れ籠 3セット										
	玉										
諸注意・指示事項	■ 得点なしの順位賞										
	3年生以下の低学年のみ参加可能										
	※入場門から剣道、ソフト、バスケで入場										
	笛の合図に併せてスタート 各チーム2列で入場後、チーム籠の前で待機										
賞品	順位賞										

NO.	3	種目名	追いかけて玉入れ				
出場者	各チーム20名×3チーム			時間	15分	得点	あり
<div style="text-align: center;"> <p>バスケット ソフト 剣道</p> </div>							
準備物	玉入れ籠 3セット						
	玉						
	ストップウォッチまたはタイマー						
	※①はメイン審判 ②③④⑤はコートラインの審判及び競技後の計数						
諸注意・指示事項	■各チームとは別の籠を保護者等が背負って（持って）逃げる						
	自身のチームの籠に玉を多く入れたチームの勝ち						
	3ゲームの合計で勝敗を決める						
	1ゲーム3分間とする						
	逃げられる範囲をコーン等で囲む						
	3チーム同時に行う						
※入場門から剣道、ソフト、バスケットで入場							
ピストルの合図に併せてスタート							
※籠を背負って逃げる人は各チームから選出（1名～3名）							
※各チーム3列で入場後待機場所にて待機							
賞品							

NO.	4	種目名	ムカデ競争			
出場者	各チーム24名×2チーム (1組4人×6チームを2回)		時間	20分	得点	あり
<div style="text-align: center;"> <p>バスケ ソフト 剣道</p> <p>入場門</p> <p>参加者待機場所</p> <p>出口</p> <p>退場門</p> </div>						
準備物	ムカデゴム 6セット ゴールテープ バトン 3本 ※①はメイン審判 ②から⑦は各チームの足バンド確認及びタッチ及びゴール確認					
諸注意・指示事項	■A地点からB地点までの直線距離、B地点からA地点への直線距離で先頭がバトンを持ってバトンリレーとする 1組4名で足首をつないで歩行 足首を固定しているゴムが外れた場合はその場で付け直してスタート アンカーは一番後ろの選手が既定の線を越えた段階でゴールとする A地点には1、3、5走目、B地点には2、4、6走目が待機 ピストルの合図に併せてスタート ※高学年を中心に選出(チームに一任) 各チーム2列で入場後待機場所にて待機					
賞品						

NO.	5	種目名	シークレット競技			
出場者	各チーム6名×2チーム（保護者）		時間	15分	得点	あり
<div style="text-align: center;"> </div>						
準備物	バトン 6本					
	ゴールテープ					
諸注意・指示事項	※①はメイン審判					
	②③は次走者の準備指示（真ん中くらいで着順に指示にて並ばず）					
	③④⑤は最終着順確認					
	■ 6チーム一斉にスタート（一人半周）					
	1位から順に点数					
	A地点には1走目、3走目、5走目					
B地点には2走目、4走目、6走目が待機						
※男女問わず保護者とする（兄弟で有れば中高生もOK）						
※各チーム1, 3, 5, 2, 4, 6走目と整列						
各チーム2列で入場後A地点、B地点へ						
賞品						

NO.	6	種 目 名	エアーポンプ風船爆破合戦			
出 場 者	各チーム10名×2チーム		時 間	15分	得 点	あり
<div style="text-align: center;"> <p>バスケット ソフト 剣道</p> </div>						
準 備 物	風船 8ヶ (予備必要)					
	空気入れポンプ 4ヶ (予備必要)					
※①はメイン審判						
②③④は各チーム審判						
諸 注 意 ・ 指 示 事 項	■風船を膨らませて先に割ったチームの勝ち					
	空気を入れるプレイヤーは各チームで交替自由					
	3チーム同時に行う					
	愛媛プロレスの邪魔をしに行くのはOK					
※入場門から剣道、ソフト、バスケット、愛媛プロレスで入場						
ピストルの合図に併せてスタート						
各チーム2列で入場後待機場所にて待機						
賞 品						

NO.	7	種 目 名	しっぽ取りフィールドアタック			
出 場 者	各チーム3チーム（人数調整） （1年生チーム、2年生チーム、3年生チーム）		時 間	15分	得 点	あり
<div style="text-align: center;"> <p>バスケ ソフト 剣道</p> </div>						
準 備 物	各自はちまき					
	ストップウォッチまたはタイマー					
	※①はメイン審判					
	②③④⑤はコートラインの審判					
	⑥⑦はしっぽ（はちまき）の受け取り及び計数					
諸 注 意 ・ 指 示 事 項	■自チームとは別のチームのはちまきを取りあう					
	1本引き抜いたら必ずA地点へ持っていく（2本同時はアウト）					
	1ゲーム（1学年毎）に勝敗を決めて得点を入れる					
	1ゲーム3分間とし逃げられる範囲をコーン等で囲む					
	学年ごとに行う					
※入場門から剣道、ソフト、バスケで入場						
ピストルの合図に併せてスタート						
各チーム3列で入場後待機場所にて待機						
賞 品						

NO.	8	種目名	綱引き			
出場者	各チーム30名×2チーム		時間	20分	得点	あり
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>入場門</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>退場門</p> </div> </div>						
準備物	綱引き縄 3本					
	※①はメイン審判 ②③④⑤⑥⑦は各ラインにて引き込みができた(引いた)かどうか判断しその綱の勝敗を決める					
諸注意・指示事項	■準備位置からスタートの合図で3本の綱を取りに行く 先に2本の綱を引いたチームの勝ち 引いた綱が勝ちまたは負けまたは途中で別の綱に変えてもOK 総当たり戦としA地点とB地点が準備位置 組み合わせ (バスケvsソフト → ソフトvs剣道 → 剣道vsバスケ)					
	※各チーム2列で入場後待機場所にて待機					
賞品						

NO.	9	種目名	借り人競争			
出場者	各チーム20名		時間	20分	得点	あり
<div style="text-align: center;"> <p>バスケ ソフト 剣道</p> </div>						
準備物	借り人カード C地点コーン ゴールテープ ※①はメイン審判 ②はカード確認③はコーン確認④⑤は着順確認					
諸注意・指示事項	■各チーム2名ずつ計6名でスタート 1位から順に点数 Aスタート位置からBカード置き場でカードを首にかけて人を探す 1階フィールド内のみ対象者を探し、手をつないで一緒にCコーンを回ってからゴールを目指す ※入場門から剣道、ソフト、バスケで入場 ピストルの合図に併せてスタート 各チーム2列で入場後待機場所にて待機					
賞品						

NO.	10	種目名	対抗リレー			
出場者	各チーム6名×2チーム (全学年2名ずつ)		時間	15分	得点	あり
<div style="text-align: center;"> </div>						
準備物	バトン 6本 ゴールテープ ※①はメイン審判 ②③は次走者の準備指示 (真ん中くらいで着順に指示にて並ばず) ③④⑤は最終着順確認					
諸注意・指示事項	■ 6チーム一斉にスタート (一人半周) 1位から順に点数 A地点には1年生、3年生、5年生 B地点には2年生、4年生、6年生が待機 ※各チーム1, 3, 5, 2, 4, 6走目と整列 各チーム2列で入場後A地点、B地点へ					
賞品						